



Maksymilian Duzinkiewicz

UX/UI Designer

Tworzenie wyjątkowych doświadczeń użytkownika wymaga nie tylko kreatywności, ale także umiejętności łączenia estetyki z funkcjonalnością. Z 2-letnim doświadczeniem w UX/UI designie oraz ekspertyzą we wzornictwie przemysłowym, skutecznie rozwiązuję problemy, tworząc interfejsy, które zachwycają wizualnie, wzbogacają doświadczenie użytkowników i dostarczają realną wartość biznesową. Praca w interdyscyplinarnych zespołach pozwala mi budować rozwiązania, które harmonijnie łączą potrzeby użytkowników z celami biznesowymi.

Umiejętności

Figma • Sketch • Adobe Illustrator • Adobe Photoshop • Adobe After Effects • Prototypy Lo-fi/Hi-fi • Projektowanie Graficzne • Projektowanie stron internetowych • Ścieżki Klienta • Tworzenie person • Modelowanie CAD • Rhino3D • Luxion Keyshot

Języki

Polski - Język ojczysty
Angielski - Biegła znajomość w mowie i piśmie
Niemiecki - Wiedza podstawowa

✉ max.duzinkiewicz@gmail.com

🌐 max.duzinkiewicz.com
(hasło do projektów: design46)

🌐 www.linkedin.com/in/mduzinkiewicz

☎ +48 796 159 926

Nanovo

sty 2024 - obecnie
Warszawa, Polska

User Experience Designer

- Tworzyłem intuicyjne, zorientowane na użytkownika interfejsy dla aplikacji mobilnych i webowych, używając narzędzi takich jak Figma i Adobe XD.
- Współpracowałem z multidyscyplinarnym zespołem przy administrowaniu i przeprojektowaniu topowego oprogramowania SaaS w obszarze Digital Signage.
- Tworzyłem różnorodne koncepcje doświadczeń dla wiodących klientów w Polsce, wykorzystując zaawansowane umiejętności szkieletowe.
- Brałem udział w projektach fizycznych innowacji Digital Signage, projektując produkty dostosowane do nowoczesnych rozwiązań technologicznych.
- Projektowałem i animowałem treści wyświetlane w sklepach, zarządzane przez oprogramowanie SaaS.

Delta Airlines

kwi 2023 - paź 2023
Atlanta, GA

Kontrakt - Industrial Design

- Zaprojektowałem koncepcję nagrody dla linii lotniczych Delta Airlines, aby uhonorować najlepszego dostawcę w czterech międzynarodowych hubach: na Florydzie, w Utah, w Ghanie i w Niemczech.
- Wykorzystałem oprogramowanie do modelowania 3D i stworzyłem fotorealistyczne wizualizacje, aby stworzyć profesjonalny i przemysłowy model nagrody.
- Współpracowałem z zakładem druku 3D w celu produkcji nagrody, zapewniając, że wszystkie specyfikacje i wymagania zostały spełnione, aby dostarczyć wysokiej jakości produkt końcowy.

Colart

wrz 2021 - lis 2021
Atlanta, GA

Stażysta - Industrial Design

- Współpracowałem z zespołem w celu zaprojektowania i opracowania trzech zrównoważonych ekologicznych rozwiązań opakowań, co zaowocowało zmniejszeniem ilości nierecyklingowanego materiału o 20%.
- Stworzyłem intuicyjne, atrakcyjne wizualnie i funkcjonalne, wysokiej jakości fotorealistyczne wizualizacje dwóch konceptów markerów, przyczyniając się do obniżenia zużycia plastiku o 80%.

Pfizer

cze 2021 - sie 2021
Warszawa, Polska

UX/UI Design letni staż

- Współpracowałem z działem IT i Komunikacji Wewnętrznej, w celu zbierania opinii użytkowników, co doprowadziło do zidentyfikowania kluczowych problemów i w celu implementacji rozwiązań projektowanych z myślą o użytkownikach.
- Pracowałem nad projektem interfejsu platformy SharePoint, wprowadzając m. in. banery i infografiki w celu skutecznej komunikacji celów Pfizer Polska, co zaowocowało zmniejszeniem nadmiaru e-maili o 30%.

Savannah College of Art and Design

sty 2019 - maj 2024
Atlanta, GA

Bachelor of Fine Arts, Industrial and Product Design

- Minor UX/UI Design i Sneaker Design
- Stypendium sportowe w tenisie ziemnym, v-ce kapitan drużyny
- Ukończenie studiów z tytułem Magna Cum Laude - z wielką pochwałą